

# Le HTML

Structure de Base.....	2
Balise <body></body> .....	2
Balise <font></font> .....	2
Autres balises de mise en forme du texte .....	2
Balise <hr> .....	2
Balise <img></img>.....	3
Balise <a></a> .....	3
<table></table> .....	3
<tr></tr> .....	4
<td></td> .....	4
<ul></ul> : liste à puces .....	4
<ol></ol> : liste à numéros.....	4
<dl></dl> : liste hiérarchisée.....	4
<li> : démarre une nouvelle ligne dans la liste.....	4
Exemple de liste :.....	4
Balise <form></form> .....	5
Balise <input> .....	5
L'objet bouton.....	5
L'objet "bouton soumettre" .....	5
L'objet "image" .....	5
L'objet boîte de texte .....	5
L'objet password .....	5
L'objet radio .....	6
L'objet hidden .....	6
L'objet file .....	6
Les objets comboBox et listBox .....	6
L'objet zone de texte .....	7
Principe.....	7
Le Frameset.....	7
La balise <frameset></frameset> .....	8
La balise <frame> .....	8
Revenons aux framesets .....	8

# Liste des principales balises HTML

## Structure de Base

```
<html>
<head>
<title></title>

</head>
<body>

</body>
</html>
```

## Balise **<body></body>**

**bgcolor="#xxxxxx"** : couleur de fond de la page  
**background="adresse\_de\_l\_image"** : image de fond  
**text="#xxxxxx"** : couleur par défaut du texte  
**link="#xxxxxx"** : couleur par défaut des liens  
**alink="#xxxxxx"** : couleur par défaut des liens actifs (quand on clique dessus)  
**vlink="#xxxxxx"** : couleur par défaut des liens déjà visités

## Balise **<font></font>**

**color="#xxxxxx"** : couleur du texte  
**size=N** : taille du texte. N compris entre 1 et 6 inclus, 3 est la taille par défaut  
**face="nom\_de\_la\_police"** : change la police. On peut mettre plusieurs polices séparées par des virgules. Si la 1ere n'est pas installée sur le PC, la 2e sera affichée, etc...  
Eviter les polices pas très courantes.

## Autres balises de mise en forme du texte

**<b></b>** : en gras  
**<i></i>** : en italique  
**<u></u>** : souligné  
**<div align="center/left/right"></div>** : aligne le texte  
**<div style="text-align:justify;"></div>**: justifie le texte (occupe toute la largeur)  
**<blockquote></blockquote>** : décale un paragraphe à droite  
**<br>** : saut de ligne

## Balise **<hr>**

Crée une barre de séparation horizontale.

**width=N** : largeur de la barre, en pixels ou en pourcentage  
**size=N** : épaisseur de la barre, en pixels  
**color="#xxxxxx"** : couleur de la barre (ne marche que sous internet explorer)  
**noshade** : la barre apparaît plate, sans ombre derrière.

## Balise `<img></img>`

Insère une image.

`src="adresse_de_l_image"` : adresse de l'image à afficher (sic)

`border=N` : taille de la bordure autour de l'image. Par défaut, 2.

`width=N` : largeur de l'image, en pixels.

`height=N` : hauteur de l'image.

`alt="texte"` : petit texte de remplacement qui s'affiche si l'image n'a pas été trouvée, pendant le temps de chargement de celle-ci. Avec la plupart des navigateurs, ce texte s'affiche quand on passe la souris au dessus de l'image, on peut donc en faire un texte de légende de l'image.

*!/ attention : width et height ne modifient pas l'image, mais juste la taille qu'elle a à l'écran !/*

## Balise `<a></a>`

`href="adresse"` : adresse vers laquelle pointe le lien  
cette adresse peut être :

- un lien http (<http://site.com/repertoire/fichier.htm>)
- un lien direct (si le fichier est situé sur le même serveur : [../repertoire/fichier.htm](http://site.com/repertoire/fichier.htm))
- une adresse mail (<mailto:adresse@email.com>)
- un lien interne à la page ([#nom\\_du\\_lien](#))
- un lien interne dans une page externe ([sous\\_repertoire/fichier.htm#lien\\_interne](sous_repertoire/fichier.htm#lien_interne))
- n'importe quoi d'autre (adresse ftp, news, ed2k,...)

`target="cible"` : endroit dans lequel sera affiché le contenu du lien

cible: "[\\_blank](#)" : nouvelle fenêtre du navigateur

"[\\_top](#)" : sort des cadres et affiche le lien en plein écran

"[nom\\_du\\_cadre](#)" : affiche le lien dans le cadre qui s'appelle "nom\_du\_cadre"

`name="nom"` : en utilisant `<a name="nom"></a>`, on crée une destination pour un lien interne à la page (pour se déplacer à l'intérieur d'une même page). En créant un lien `<a href="#nom">Lien</a>`, on se déplacera à l'endroit du `<a name="nom"></a>`

*!/ ne pas utiliser href et name dans une même balise <a> !/*

# Tableaux

## `<table></table>`

`align="left/center/right"` : alignement du tableau (équivalent à `<div align="left/center/right"><table> [...] </table></div>`)

`bgcolor="#XXXXXX"` : couleur de fond du tableau

`background="adresse_de_l_image"` : image de fond (IE seulement)

`border=N` : taille de la bordure extérieure du tableau

`bordercolor="#XXXXXX"` : couleur de la bordure (IE seulement)

`cellpadding=N` : marge à l'intérieur des cellules, entre le texte et le bord de la cellule (par défaut, 2)

`cellspacing=N` : marge entre les cellules (par défaut, 2)

`cols=N` : nombre de colonnes du tableau (facultatif, seulement pour les tableaux un peu complexes)  
`height=N` : hauteur du tableau, en pixels ou en %  
`width=N` : largeur du tableau, .....

### **<tr></tr>**

`bgcolor="#XXXXXX"` : couleur de fond de la ligne  
`bordercolor="#XXXXXX"` : couleur de la bordure (IE seulement)  
`valign="top/middle/bottom"` : alignement vertical du texte dans les cellules de la ligne

### **<td></td>**

`align="left/center/right"` : alignement horizontal du texte de la cellule  
`valign="top/middle/bottom"` : alignement vertical du texte dans la cellule  
`bgcolor="#XXXXXX"` : couleur de fond de la cellule  
`background="adresse_de_l_image"` : image de fond (IE seulement)  
`colspan=N` : nombre de colonnes qu'occupe la cellule dans le tableau (pour faire des fusions de cellules)  
`rowspan=N` : nombre de lignes .....

`height=N` : hauteur de la cellule, en pixels ou en %  
`width=N` : largeur de la cellule, .....

## Listes

### **<ul></ul> : liste à puces**

`type="disc/square/circle"` : type de puce (cercle plein, carré, ou cercle vide)

### **<ol></ol> : liste à numéros**

`type="1/I/i/a/A"` : type de numéros :

- **1** : 1, 2, 3, ...
- **I** : I, II, III, ...
- **i** : i, ii, iii, ...
- **a** : a, b, c, ...
- **A** : A, B, C, ...

### **<dl></dl> : liste hiérarchisée**

une ligne est constituée de **<dt>Titre</dt><dd>Description</dd>**

### **<li> : démarre une nouvelle ligne dans la liste**

*!/\ il n'est pas nécessaire de fermer cette balise !/\*

### **Exemple de liste :**

```
<ul type="disc">  
<li>Element 1  
<li>Element 2  
<li>Element 3</ul>
```

# Formulaires

## Balise `<form></form>`

Crée un formulaire

`action="adresse"` : adresse à laquelle le formulaire doit être envoyé pour être traité une fois rempli et "soumis" (grâce au bouton de type submit)

`method="GET/POST"` : méthode d'envoi du formulaire. Dépend du script qui reçoit et qui traite le formulaire.

`name="nom"` : nom du formulaire. Sert surtout dans les scripts comme le JavaScript

## Balise `<input>`

Crée un objet dans un formulaire.

### L'objet bouton

```
<input type="button" value="texte du bouton" name="nom du bouton">
```

Ce bouton ne sert à rien en lui même, son seul intérêt est pour programmer des scripts en JavaScript

### L'objet "bouton recommencer"

```
<input type="reset" value="texte du bouton" name="nom du bouton">
```

Ce bouton efface tout le contenu du formulaire.

### L'objet "bouton soumettre"

```
<input type="submit" value="texte du bouton" name="nom du bouton">
```

Ce bouton envoie le formulaire à l'adresse spécifiée dans le champ "action" de `<form>`

### L'objet "image"

```
<input type="image" src="adresse_de_l_image">
```

Comme le bouton submit, mais à la place du bouton, on a une image. Cette balise se comporte comme la balise `<img>` (même attributs).

### L'objet boîte de texte

```
<input type="text" value="texte par défaut de la boîte" name="nom_de_la_boîte">
```

`size=N` : taille de la boîte, en nombre de caractères

`maxlength=N` : nb de caractères maxi que peut contenir la boîte (supérieur ou égal à size)

### L'objet password

Pareil qu'une boîte de texte, sauf que les caractères saisis sont remplacés par des \*\*\*\*

*!\\ N'utiliser que ce type de boîtes pour la saisie de mots de passe !\\*

```
<input type="password" value="texte par défaut de la boîte"
name="nom_de_la_boîte">
size=N : taille de la boîte, en nombre de caractères
maxlength=N : nb de caractères maxi que peut contenir la boîte (supérieur ou égal
à size)
```

### L'objet checkbox

Case à cocher. On peut en cocher plusieurs à la fois.

```
<input type="checkbox" name="nom_de_la_case" value="valeur"> texte de
la case
```

On peut faire en sorte que la case soit initialement cochée, en ajoutant `checked` dans la balise

Quand on envoie le formulaire, la valeur envoyée par cette case est "" si la case n'est pas cochée, et "valeur" si elle est cochée.

### L'objet radio

Case à cocher. On ne peut cocher qu'une seule case ayant le même nom à la fois.

```
<input type="radio" name="nom_de_la_case" value="valeur"> texte de la
case
```

On peut faire en sorte qu'une des cases soit initialement cochée, en ajoutant `selected` dans la balise correspondante.

Quand on envoie le formulaire, la valeur envoyée par cette case est "" si aucune case n'est cochée, et la valeur de la case cochée sinon.

### L'objet hidden

C'est un objet invisible sur la page, mais qui sert à stocker et à transmettre des variables supplémentaires lors de l'envoi du formulaire.

```
<input type="hidden" name="nom" value="valeur">
```

### L'objet file

Permet d'envoyer un fichier stocké sur le disque dur au serveur. Assez rarement utilisé.

```
<input type="file" name="nom">
```

### Les objets comboBox et listBox

```
<select name="nom" size=N>
  <option value="valeur1"> texte de la ligne 1</option>
  <option value="valeur2"> texte de la ligne 2</option>
</select>
```

`size=N` : nombre d'éléments affichés dans la liste

Si `size=1`, on aura une comboBox (liste déroulante), sinon, on aura une liste classique.

On peut préciser un élément sélectionné par défaut : il suffit de rajouter `selected` dans la balise `<option>` de l'élément.

Si on veut que plusieurs éléments soient sélectionnables, il faut rajouter `multiple` dans la balise `<select>`

### L'objet zone de texte

```
<textarea name="nom" cols=X rows=Y>(texte)</textarea>
```

Crée une zone de texte de `X` colonnes sur `Y` lignes.

Ajouter `readonly` dans `<textarea>` pour empêcher le visiteur de modifier le texte.

## Les cadres (frames)

### Principe

une page web est divisée en plusieurs sous pages indépendantes (cadres)  
par exemple, un menu à gauche, un titre en haut et la page elle même sur tout le reste

Il faut une page par cadre, plus une page spéciale (frameset) contenant toutes les autres et qui indique comment sont créés et disposés les cadres.

Le principal problème est que tous les cadres affichés dans le frameset ont la même adresse, le même nom, etc... celui du frameset.

*!\ Les frames sont de moins en moins utilisées, parce que*

- les moteurs de recherche ne les aiment pas
- les navigateurs ont quelquefois du mal à les gérer
- c'est pas toujours pratique
- c'est lourd en terme de taille de pages et de temps de chargement
- bref, c'est pas bien !

Maintenant, on a plus tendance à créer des tableaux, avec par exemple dans la colonne de gauche le menu et à droite la page. Ainsi, le menu fait partie de la page, c'est beaucoup plus logique comme ça (si si, puisque je vous le dis :)

Enfin, si vous voulez voir comment ça marche....

### Le Frameset

C'est une page HTML normale, à ceci près que sa balise `<body>` est remplacée par une balise `<frameset></frameset>`

On a donc :

```
<html>
<head>
<title></title>
</head>
<frameset>
[... ]
</frameset>
</html>
```

## La balise `<frameset></frameset>`

Elle indique que la page sera coupée en deux cadres

```
<frameset cols="XXX,YYY">
</frameset>
```

Ici, la page sera divisée en 2 colonnes, celle de gauche faisant XXX de large et la seconde YYY

XXX et YYY peuvent être une taille en pixels, un pourcentage, ou \* (taille inconnue, occupe tout le reste de la page). En général, YYY est \*

De même, `<frameset rows="XXX,YYY">` Créera 2 cadres superposés.

Autres attributs en option :

`border=N` : pour modifier la taille de la bordure qui sépare les 2 cadres du frameset

`bordercolor="#XXXXXX"` : devinez à quoi ça sert ?

`frameborder="yes/1/no/0"` : yes ou 1 : bordure entre les 2 cadres. no ou 0 : pas de bordure du tout.

*/!\ Cette balise peut contenir uniquement des balises `<frame>`, ou d'autres `<frameset>`, pour avoir des cadres imbriqués, on y reviendra plus tard. /!\*

## La balise `<frame>`

C'est elle qui définit quelle page sera affichée dans le cadre.

```
<frame name="nom_du_cadre" src="adresse_de_la_page">
```

Le nom du cadre est très important, sans cela, on ne pourrait pas faire en sorte qu'un lien sur une page change le contenu d'un autre cadre que le sien. Je sais pas si j'ai été très clair, mais bon, le seul truc à retenir c'est qu'il FAUT mettre des noms :)

`bordercolor="#XXXXXX"` : no comment :)

`frameborder=N` : voir au dessus, à `<frameset>`

`noresize` : à ajouter dans la balise `<frame>` pour que le visiteur ne puisse pas redimensionner les cadres

`scrolling="yes/no/auto"` : définit si on affiche ou pas des barre de défilement pour le cadre. Auto : affiche les barres de défilement uniquement si la page est plus grande que le cadre qui la contient. Par défaut : auto.

## Revenons aux framesets

Un frameset contient soit

- 2 balises `<frame>`
- 1 balise `<frame>` et 1 nouveau `<frameset>` imbriqué (ou dans l'ordre inverse)
- 2 `<frameset>`

On peut donc imbriquer des cadres à volonté, par exemple

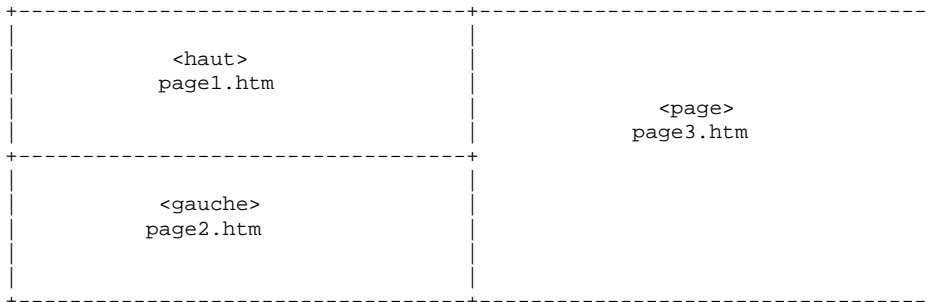


```

<html>
<head>
<title></title>
</head>
<frameset cols="50%,*">
  <frameset rows="50%,*">
    <frame name="haut" src="page1.htm">
    <frame name="gauche" src="page2.htm">
  </frameset>
  <frame name="page" src="page3.htm">
</frameset>
</html>

```

ça donne une page :



Ici, on crée d'abord deux colonnes, puis dans la première on ajoute un 2e frameset qui lui est découpé en 2 rangées. Dans ce frameset, on met les cadres "haut" et "gauche".

On ferme le 2e frameset, et dans la 2e colonne du 1er frameset on met le cadre "page". Enfin, on ferme le 1er frameset.

Bon, ben voilà, c'est à peu près tout ce qu'il y a à savoir !

## Pti rappel

A l'efrei, votre adresse c'est <http://perso.efrei.fr/~login/>

Pour que votre site soit accessible depuis l'extérieur, vous devez le mettre dans un dossier

**html\_public**, qui se trouve à la racine de votre répertoire perso (home)